# 南投縣光復國民小學 113 學年度彈性學習課程計畫

# 【第一學期】

課程名稱	創客教育	年級/班級	三年仁班
彈性學習課程類	■統整性(■主題□專題□議題)探究課程 □社團活動與技藝課程	上課節數	每週1節,21週,共21節
別	<ul><li>□特殊需求領域課程</li><li>□其他類課程</li></ul>	設計教師	梁耀城
		<ul><li>□人權教育</li><li>□環境</li><li>□生命教育</li><li>□法治</li><li>□能源教育</li><li>□安全</li><li>□家庭教育</li><li>□户外</li><li>□性別平等教育</li><li>□</li></ul>	教育 □科技教育 □資訊教育 教育 □防災教育 □閱讀素養
對應的學校願景 (統整性探究課程)	科技、健康 與學校願景 呼應之說明	作。	力的養成,奠基科技的素養與基本操 用習慣,型塑健康的數位生活。
設計理念	三年級為國小學童學習資訊課程的第 媒材與日常生活的關係、了解硬體與軟體 的資訊倫理及資訊素養等相關概念。 在資訊媒材之應用方面,可分成電腦 例如滑鼠的操作與作業系統的基本功能, 後,開始進入中英打的練習,並著重於打 希望透過上述的課程實施,建構學生資訊	的基本操作方式,更 硬體介紹與操作、常 透過遊戲或實作,讓 字基本姿勢練習,為	希望透過課程的引導,培養學童正確 用軟體基本操作與日常生活之結合, 學童熟悉作業系統與滑鼠等基本操作 未來盲打紮下基礎。

	E-A1 具備良好的生活習		
	慣,促進身心健全發展,並		
	認識個人特質,發展生命潛		
	能。		
	E-B1 具備「聽、說、讀、		健體-E-A1 具備良好身體活動與健康生活的習慣,以促
	寫、作」的基本語文素養,		進身心健全發展,並認識個人特質,發展運動與保健的
	並具有生活所需的基礎數		潛能。
總綱核心素養具	理、肢體及藝術等符號知	領綱核心素養	藝-E-A2 認識設計思考,理解藝術實踐的意義。
體內涵	能,能以同理心應用在生活	具體內涵	綜-E-A2 探索學習方法,培養思考能力與自律負責的態
	與人際溝通。		度,並透過體驗與實踐解決日常生活問題。
	E-B2 具備科技與資訊應用		綜-E-B1 覺察自己的人際溝通方式,學習合宜1的互動
	的基本素養,並理解各類媒		與溝通技巧,培養同理心,並應用於日常生活。
	體內容的意義與影響。		
	E-C2 具備理解他人感受,樂		
	於與人互動,並與團隊成員		
	合作之素養。		
	1. 電腦教室正確使用守則。		
課程目標	2. 資訊科技之使用原則。		
	3. 簡報軟體的使用。		

	教學進度	<b>學習表現</b> 須選用正確學					教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以 上領域,請完 整寫出「領域 名稱+數字編碼 +內容」	學習內容 可由學校自訂 若參考領綱	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
1 ~ 11	單元1 健康的 電腦與生活	資用相資能數與健聯 開刊 開刊 開刊 開刊 開刊 開刊 開刊 開刊 開刊 日 日 日 日 日 日	資訊科技之使用 原則-資訊設備 的使用規範	腦教室正確使用守則 2. 學生能建立健康的數 位使用正確習慣與態度	1.學習建立遵守電腦教室 正確見明。 2.學習建立健康的數位使 用正確習慣與態度 用正識數位設備使 3.認管理與了解並避免網路 成應。	1. 能主動並樂 於操作護眼與 手臂健康操。 2. 可以調整椅	本課程
四 ~ 八	單元 2 神奇的 電腦世界	資 c-III-1 能認識常見的 資訊科技共創 工具的使用	常見週邊設備與 行動裝置之功能 育 S-III-1 常見系統平台之 基本功能操作 -視窗基本功能	系統。 2.學生能認識電腦周邊 及其「輸入、輸出、儲 存、網路、行動裝置」	1. 認識電腦周邊各種設備的主要功能與使用時機。 2. 認識常見作業系統與標準開關機之操作。 3. 精熟基本滑鼠與 Windows 視窗系統之操作。	口頭問答: 能設 構及其用途。 實作評量: 1. 可 電 Windows 視窗	台中市資訊教育市本課程

	教學進度	<b>學習表現</b> 須選用正確學					教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以 上領域,請完 整寫出「領域 名稱+數字編碼 +內容」	學習內容 可由學校自訂 若參考領綱	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		技生活 之。II-1 蒐集與 類人 個題 問題。				系統之 基本操作。 2. 可以變更個 人桌布。	
九~十三	單元3 電腦操作 真簡單	資訊系統 資 c-III-1 能認識常見的	常見系統平台之 基本功能操作 -系統內建瀏覽 器、影音、繪圖	窗基本多媒體、網路、 等常用小工具。	1.學生實際練習視窗作業 系統內建工具軟體之操 作。 2.學生實際練習小畫家軟 體之操作。	說出視窗基本 多媒體、網	台訊本市育程

	教學進度	<b>學習表現</b> 須選用正確學					教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以 上領域,請完 整寫出「領域 名稱+數字編碼 +內容」	學習內容 可由學校自訂 若參考領綱	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		豐富創作主題。				2. 使用視窗 體不過數 體不過 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個	
十四~十八	單元 4 中英文輸入真 Easy	資訊系統 資 C-III-1 能認識常見的 資訊科技共創 工具的使用	系統平台之基本 功能操作 -鍵盤與中英文	鍵功能。2. 學生能精熟英文輸入	1. 讓學生精熟英文輸入 法。 2. 讓學生精熟中文輸入 法。	實運路字完文管門的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人	

	教學進度	<b>學習表現</b> 須選用正確學					教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以 上領域,請完 整寫出「領域 名稱+數字編碼 +內容」	學習內容 可由學校自訂 若參考領綱	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
十九~二十一	單元 5 档案 小管家	能認識基本的 數方法 資 a-III-1 能 了 所 子 的	的數位資料類型 資料類型 的數位資料類型 的數位檔案與 所 對 力 對 力 一 數 位 資 料 更 的 員 的 員 的 員 的 員 的 員 的 員 的 。 日 。 日 。 日 。 日 。 日 。 日 。 日 。 日 。 日 。	位儲存、類別與傳輸單位。 2.學生能熟悉檔案介面功能。 3.學生能透過操作建立	3. 認識與練習基本的數位 資源整理方法。 4. 認識與練習基本的(刪 除與還原)數位資源整理 方法。	口 1. 資同 2. 本的量等 實 1. 名練製到內 2. 檔原頭說料。說單儲、表 作能資習與不。完案方問出夾 出位存傳示 評新料選搬同 成刪法答檔的 電、設輸。 量增夾取移資 基除。:案不 腦常備單 :與後、並料 本與與 基見容位 命,複移夾 的還	台訊本中育程

# 【第二學期】

課程名稱	創客教育	年級/班級	三年仁班
彈性學習課程類	■統整性(■主題□專題□議題)探究課程 □社團活動與技藝課程	上課節數	每週1節,21週,共21節
別	<ul><li>□特殊需求領域課程</li><li>□其他類課程</li></ul>	設計教師	梁耀城
配合融入之領域 及議題 (統整性課程必 須2領域以上)		<ul> <li>□人權教育</li> <li>□環境</li> <li>□生命教育</li> <li>□法治</li> <li>□能源教育</li> <li>□安全</li> <li>□家庭教育</li> <li>□户外</li> <li>□性別平等教育</li> </ul>	教育 □科技教育 □資訊教育 教育 □防災教育 □閱讀素養
對應的學校願景 (統整性探究課程)	人文、科技 與學校願景 呼應之說明	1. 運用科技進行創作 2. 透過基本資訊能 作。	:,提昇人文素養。 力的養成,奠基科技的素養與基本操
設計理念	三年級為國小學童學習資訊課程的第 媒材與日常生活的關係、了解硬體與軟體 的資訊倫理及資訊素養等相關概念。 在資訊媒材之應用方面,可分成電腦 例如滑鼠的操作與作業系統的基本功能, 後,開始進入中英打的練習,並著重於打 希望透過上述的課程實施,建構學生資訊	的基本操作方式,更 硬體介紹與操作、常 透過遊戲或實作,讓 字基本姿勢練習,為	希望透過課程的引導,培養學童正確 用軟體基本操作與日常生活之結合, 學童熟悉作業系統與滑鼠等基本操作 未來盲打紮下基礎。

11 17 0			
總綱核心素養具體內涵	E-A1 具件 是-A1 是 是-A1 是 是-A1 是 是-A2 是 是-A2 是 是-A2 是 是-A3 是 是-A2 是 是-B2 基內 是-B2 基內 是-B2 基內 是-B2 基內 是-B3 基 是-B3 是 是-B3 是	領綱核心素養心涵	藝-E-A2 認識設計思考,理解藝術實踐的意義。 綜-E-A2 探索學習方法,培養思考能力與自律負責的態度,並透過體驗與實踐解決日常生活問題。 綜-E-B1 覺察自己的人際溝通方式,學習合宜 1 的互動 與溝通技巧,培養同理心,並應用於日常生活。
課程目標	1. 基本的數位資源整理方法 2. 資訊科技分享學習資源 3. 訊科技於日常生活之重要 4. 數位使用習慣與態度 5. 資訊倫理與使用資訊科技的	<b>勺相關規範</b>	

6. 資訊科技與他人合作產出

週次	教學進度 單元名稱 /節數	學習表現 須選用正確學 習階段之2以 上領域,請完 整寫出「領域 名稱+數字編碼 +內容」	學習內容 可由學校自訂 若參考領綱	學習目標	學習活動	評量方式	教材 學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
1 ~ 11	單元 1 瀏覽器的使用	資能數方資能技源資能數方資能技之資 P-認位法 p-利分與 p-認位法 a-了於重 III基源 II 資學得II基源 II 資常性要III基源 II 資常性II-3 本整 4 訊習 5 本整 11 訊生 3 的理 科資 的理 科活	瀏覽器的使用 -網際網路的用 途 -網站與網頁 -網址與 IP	覽網頁。 2.學生能類化操作另一 種瀏覽器。 3.學生能使用搜尋引 擎。	2. 將瀏覽器的進階操作與 搜尋引擎使用、檔案下載 (單檔非壓縮檔)及了解網 路對日常生活的影響。	1. 正確操作瀏 覽器基本功 能。 2. 正確輸入網	台訊本中育程

附件 3-3

	教學進度	<b>學習表現</b> 須選用正確學					教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以上領域,請完整寫出「領域名稱+數字編碼+內容」	學習內容 可由學校自訂 若參考領綱	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		能資用相綜蒐類個問 了訊資規之C-II-1 解論訊範二數源 等與技 等與技 等與技 等 等 是 等 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是					
四~七	單元2數位學習高手	技於日常生活 之重要性 資 p-III-4 能認識基本的	-數位學習的優勢 一常用的數位學	覽網頁。 2.學生能類化操作另一 種瀏覽器。 3.學生能使用搜尋引 擎。	2.學生將瀏覽器的進階操 作與搜尋引擎使用、檔案 下載(單檔非壓縮檔)及了 解網路對日常生活的影 響。。	1. 正確操作瀏 覽器基本功 能。 2. 正確輸入網	台中育市市

附件 3-3

	教學進度	<b>學習表現</b> 須選用正確學					教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以 上領域,請完 整寫出「領域 名稱+數字編碼 +內容」	學習內容 可由學校自訂 若參考領綱	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		綜 1b-II-1 選擇合宜的學 習方法,落實 學習行動。 資 c-III-2	資 T-III-1	1. 學生能欣賞數位美術	1. 學生將學習數位作品的	口頭問答:能	台中市資
八~十六	單元 3 電腦塗鴉 很簡單	能使用 使用 使用 使 力 性 力 性 力 出 力 一 工 工 一 工 工 一 工 二 1 工 一 1 二 1 二 1 二 1 二 1 二 1 二 1 二 1 二 1 二 1	繪圖軟體的使用 一繪圖軟體的使種 類及功能 一圖像格 一圖像 一圖像的繪 製 一圖像的繪 個 修改	作品。 2.學生能認識各式繪圖 軟體(自由軟體)。 3.學生能基本認識小書	欣賞、繪圖軟體(主流或	說出 2D 和 3D 圖像的不同。 實作評量: 能完成小畫家	記教程

	教學進度	<b>學習表現</b> 須選用正確學					教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以 上領域,請完 整寫出「領域 名稱+數字編碼 +內容」	學習內容 可由學校自訂 若參考領綱	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		豐富創作主題。					
十七~二十一	單元 4 系統指揮官	能資工法資能數與綜覺藏認訊科的 a-III-2 使度 3a-II-1 活的問題 的 側方 的慣 潛	使用無維護 一系定 一角 一系定 一角 一角 一角 一角 一角 一角 一角 一角 一角 一角 一角 一角 一角	基本設定。	定、系統及安全性設定。	個資的重要 性。 2. 說出病毒的 危害,資訊環	台訊本市育程

### 註:

1. 本表格係依〈國民中學及國民小學課程計畫備查作業參考原則〉設計而成。

#### 附件 3-3

- 2. 依課程設計理念,可採擇高度相關之總綱各教育階段核心素養或各領域/科目核心素養,以敘寫課程目標。
- 3. 本表格舉例係以一至五年級為例,倘六年級辦理十二年國教之彈性課程者,其上課『節數』請依照「九年一貫課程各學習領域學習節數一覽表」填寫。
- 4. 計畫可依實際教學進度填列,週次得合併填列。